Algoritmo de compra OnLine

Entradas: metodo de pago, dispositivo de compra (A.Celular B.computador C.tablet D.otro), aplicacion o version web

Constante: Porcentajes de descuento en ciertos productos, impuestos asociados

Variables: Articulos a comprar, metodo de pago, dispositivos de compra, descuentos, destino de envio, cupo de compra,

Salida: compra de articulos online, recepcion de articulos fisicos

Inicio -->

String A = “Celular”

String B= “Computador”

String C= “Tablet”

Seleccionar dispositivo de compra

Seleccionar app o version web de compra

Buscar objeto deseado

String Articulos = {matriz de datos}

Seleccionar articulos y agregar a carro de venta

Son todos los articulos?

Si son todos ir a comprar

No: volver a inicio

comprar

Seleccionar tipo de envio y dirección

Ingresar metodo de pago (Credito, Debito, Deposito)

Realizar compra exitosa de articulos

Esperar articulos

Comprobar articulos

Fin